

Freestyle Motorola Solutions:

1. Definicje:

1. Uczestnik – osoba, która bierze udział w zawodach w sposób bierny lub czynny np. zawodnik, sędzia, organizator lub widz.
2. Zawodnik – osoba, która przygotowała robota i opiekuje się nim w trakcie zawodów.
3. Konstruktor – patrz Zawodnik.
4. Drużyna – grupa Zawodników i/lub Uczestników, którzy samodzielnie zbudowali i/lub zaprogramowali Robota, tworząc algorytm, biorąc udział w Zawodach.
5. Organizator – osoba nadzorująca i wpływająca na przebieg Zawodów. Posiada imienny identyfikator z napisem „Organizator”.
6. Sędzia – osoba koordynująca przebieg danej konkurencji w trakcie Zawodów.
7. Robot – urządzenie mechatroniczne zasilane energią elektryczną, w pewnym stopniu autonomiczne (reagujące na otoczenie).
8. Roboty identyczne – Roboty posiadające podobną konstrukcję i algorytm sterujący. O ostatecznym stwierdzeniu identyczności decyduje Sędzia Główny.
9. Jury – zespół powoływany przez Organizatorów, złożony z przedstawicieli sponsorów festiwalu i pracowników uczelni.

2. Zasady ogólne:

1. Robot dopuszczony do udziału w zawodach musi spełniać wszystkie podpunkty punktu 2 oraz punkty: 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.11, 1.12, 1.16 zawarte w regulaminie Zasad Ogólnych.
2. Organizatorzy nie przewidują żadnych ograniczeń gabarytowych robota.
3. Celem robota w konkurencji Freestyle Motorola Solutions jest prezentacja robotów przez zawodników.
4. Konkurencja jest podzielona na etap kwalifikacji i część finałową, z której zostają wyłonione trzy roboty.
5. Przez cały czas trwania zawodów, uczestnicy biorący udział w kategorii Freestyle Motorola Solutions będą mieli do dyspozycji wydzielone stoiska (z potrzebnym zasilaniem) gdzie będą mogli prezentować swoje Roboty.
6. Startujący w tej kategorii zawodnicy zobowiązani są do dostarczenia najpóźniej w dniu zawodów slajdu (grafika o wymiarach 1024×768 px) prezentującego Robota. Slajdy te wyświetlane będą na przemian z aktualnymi wynikami w pozostałych konkurencjach.

7. Roboty mogą być oglądane przez Uczestników, a Zawodnicy są zobligowani do odpowiadania na wszelkie pytania związane z prezentowanym Robotem.

2. Przebieg konkurencji:

1. Podczas trwania eliminacji, każdy ze startujących w tej kategorii Robotów zostanie oceniony przez Jury.
2. Przyznana przez Jury punktacja będzie decydowała o dostaniu się Robota do finału.
3. Organizatorzy zapewniają sobie prawo do zmiany sposobu selekcji Robotów do finału (np. na głosowanie publiczności).
4. Do finału przechodzą cztery Roboty z najwyższą liczbą głosów. Właściciele tych Robotów będą mieli możliwość zaprezentowania swoich konstrukcji na scenie.
5. Maksymalny czas trwania prezentacji będzie ograniczony do 3 minut.
6. O rozstrzygnięciu konkurencji zadecydują głosy Jury
7. Zarówno liczba Robotów dopuszczonych do finału jak i czas trwania prezentacji może ulec zmianie w zależności od liczby konstrukcji zgłoszonych do konkurencji. Decyzję taką może podjąć Sędzia Główny zawodów w porozumieniu z Organizatorami.
8. Ogłoszenie wyników nastąpi po zakończeniu wszystkich prezentacji.
9. Nagrodzone zostaną trzy najlepsze roboty.

3. Kwestie sporne, odpowiedzialność i dyskwalifikacje:

1. Spory związane z regulaminem są rozstrzygane przez Sędziego konkurencji.
2. Spory, które dotyczą sytuacji nieopisanych w regulaminie są rozstrzygane przez Sędziego Głównego.
3. Odpowiedzialność za działania członków Drużyny ponosi Drużyna
4. W przypadku nieprzestrzegania zasad fair-play, Sędzia Główny może nałożyć karę na Drużynę w postaci punktów karnych. Przydzielanie punktów karnych nie jest opisane w niniejszym regulaminie.
5. W przypadku członków Drużyny, którzy swoim zachowaniem naruszają: normy moralne, dobre obyczaje, godność człowieka, uczucia religijne lub bezpieczeństwo Uczestników, Sędzia Główny może nałożyć karę w postaci punktów karnych lub całkowitej dyskwalifikacji.
6. Dyskwalifikacja Drużyny unieważnia wszystkie wyniki uzyskane w trakcie Zawodów
7. Drużyna, która została zdyskwalifikowana ma obowiązek zwrócić nagrody zdobyte w trakcie Zawodów.
8. Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna.

4. Zgoda na publikację

Rejestrując robota zawodnik wyraża zgodę na publikację podstawowych informacji na jego temat: nazwa drużyny, nazwa robota, opis robota, godności zawodników drużyny. Tym samym organizator ma również możliwość publikacji bez wcześniejszej zgody drużyny materiałów w postaci: zdjęć oraz filmów w celach informacyjnych oraz promocyjnych.

Wszelkie sporne nieokreślone sytuacje w powyższym regulaminie są rozstrzygane przez sędziego głównego.