

# Regulamin zasad ogólnych:

## 1. Specyfikacja robota:

1. Robot wystawiony w zawodach powinien być zaprojektowany i zbudowany samodzielnie przez zespół.
2. Dopuszcza się użycie gotowych, dostępnych na rynku modułów (o ile nie jest to cały robot).
3. Do zawodów dopuszczone będą konstrukcje wykonane z LEGO.
4. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości ostateczną decyzję o ewentualnym dopuszczeniu robota do zawodów bądź jego dyskwalifikacji podejmuje Sędzia Główny zawodów (jego decyzja nie podlega dyskusji).
5. Robot musi działać w pełni autonomicznie.
6. Wszystkie jego systemy (czujniki, źródło zasilania, sterownik itd.) muszą znajdować się w robocie (nigdy poza nim).
7. Wszelkie przypadki nagięcia punktu 6 takie jak: komunikacja z robotem w trakcie trwania konkurencji będzie karane dyskwalifikacją.
8. Jedyną dopuszczalną formą zdalnej kontroli jest startowanie robota bądź też jego wyłączenie za pomocą pilota.
9. Robot musi być w stanie poruszać się samodzielnie. Skutkiem niespełnienia tego wymogu jest dyskwalifikacja robota.
10. Robot w trakcie trwania konkurencji musi cały czas pozostać w kontakcie z podłożem (nie może skakać ani latać).
11. Robot swoją konstrukcją nie może uszkadzać areny, toru, labiryntu, przeszkód, urządzeń pomiarowych, itp. użytych do rozgrywania poszczególnych konkurencji.
12. Robot nie może stanowić zagrożenia dla organizatorów, uczestników festiwalu oraz publiczności.
13. Maksymalne wymiary robota w każdej konkurencji nie mogą być przekroczone.
14. Robot nie powinien swoją pracą zakłócać działania czujników rywali. W przypadku

stwierdzenia takiej sytuacji, sędzia ma prawo do dyskwalifikacji robota.

15. Robot nie może gubić ani pozostawiać jakichkolwiek elementów konstrukcyjnych na arenie, na której rozgrywana jest dana konkurencja.
16. Używanie broni, które są w stanie wyrządzić krzywdę człowiekowi bądź uszkodzić inne roboty (piły, lasery, młoty, miotacze ognia, działka, generatory EMP, itp.) jest ściśle zabronione.
17. Ostre krawędzie konstrukcji (lemiesze itp.) są dopuszczalne o ile nie spowodują naruszenia któregoś z punktów niniejszego regulaminu.
18. Sędziowie mogą podjąć decyzję o oklejeniu ostrych krawędzi robota taśmą ochronną.
19. Robot musi być tak zaprojektowany by sprostać zmiennemu (niekorzystnemu) oświetleniu w dniu zawodów. Wszelkie skargi zawodników w tej sprawie nie będą rozpatrywane.
20. Robot powinien być tak zaprojektowany by możliwe było przerwanie jego pracy (odcięcie zasilania) na znak sędziego, w przypadku zaistnienia jakiegokolwiek niebezpieczeństwa.

## **2. Przebieg zawodów:**

1. Każdy robot dostaje numer identyfikacyjny w formie naklejki. Zawodnik jest zobowiązany do umieszczenia tego numeru w widocznym miejscu na robocie, tak by możliwy był jego odczyt przed każdorazowym przejazdem/walką w danej konkurencji.
2. Zawodnicy zobowiązani są do wzięcia udziału w konkurencji w ściśle określonych przez harmonogram przedziałach czasowych. Wszelkie zmiany w harmonogramie spowodowane czynnikami losowymi będą podawane w dniu zawodów.

3. Wszyscy zawodnicy otrzymają w dniu zawodów darmowe koszulki Festiwalu Robotyki ROBOCOMP 2016. Noszenie koszulki nie jest obowiązkowe, aczkolwiek organizatorzy zalecają ubranie jej na czas zawodów.
4. W razie naruszenia niniejszego regulamin w trakcie trwania zawodów, robot może zostać odsunięty od dalszej rywalizacji. Decyzję taką podejmuje Sędzia Główny zawodów (jego decyzja nie podlega dyskusji).
5. Decyzje sędziów nie polegają dyskusji.
6. Konkurencje są podzielone na dwie grupy: Główne i Pokazowe. Zarówno eliminacje, jak i finały Konkurencji Pokazowych zostaną rozegrane w trakcie trwania eliminacji Konkurencji Głównych.
7. Do grupy Konkurencji Głównych należą: StandardSumo, MiniSumo, LineFollower, LineFollower Enhanced oraz Freestyle.
8. Do grupy Konkurencji Pokazowych należą: MicroSumo, NanoSumo, MicroMouse oraz Wyścig Robotów Kroczących.
9. Wszelkie modyfikacje i wyjątki od regulaminu są podejmowane decyzją organizatorów zawodów. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość wprowadzenia drobnych zmian organizacyjnych w stosunku do zasad podanych w regulaminach do każdej z konkurencji.
10. W przypadkach spornych, nieobjętych tym regulaminem, ostateczną decyzję podejmuje Sędzia Główny zawodów.